



# Skjutbok

## *Pansarskott*

Namn \_\_\_\_\_

Förband \_\_\_\_\_

Kompani \_\_\_\_\_

Pluton \_\_\_\_\_



# TILLRÄCKLIG VERKAN SÅ SNART SOM MÖJLIGT DU HAR RESTEN AV DITT LIV PÅ DIG

Rikta med den **siktbild** och **avfyra** med den teknik  
som **skottets svårighetsgrad** kräver  
**Kontrollera rekyl** så du kan skjuta igen  
så snart som möjligt

# SIKTBLD AVFYRNING REKYLKONTROLL

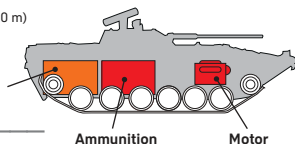
Stridsfordon—alla attityder: 30–200 m (Kortaste skjutavstånd Pskott 86 BU: 20 m)

Stridsvagn—ej front, undvik sida, eftersträva bakifrån/ovanifrån:

30–200 m

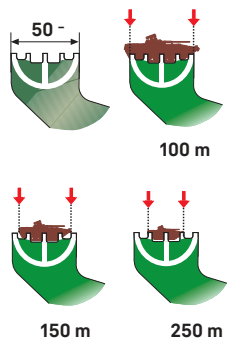
Funktionsfordon—alla attityder:

30–400 m



SYFTA "Midsommarrafton" ← (1 sek) →	RÄKNA		RIKTA	
	Sidfart km/h=fordons- längder×25	P-skott 86 Riktspunkt	Skjut- avstånd	
	0 km/h (stillastående)		30–200 m (stora mål 30–400 m)	
	1–15 km/h (långsamt)			
	15–40 km/h (snabbt)		30–150 m	
	40–60 km/h (mycket snabbt)			
	>60 km/h (för snabbt)	<b>SKJUT EJ!</b>	<b>SKJUT EJ!</b>	—

Ammunition Motor



Riktspunkter i höjd:

0–150 m Lågt i målet

150–200 m Mitt i målet

200 m+ Närmast högre avståndsställning, mitt i målet

## Pansarskott 86 slpsgr 86

Sikte	50 m	100 m	150 m	200 m	250 m	300 m	400 m
100 m	0,2 m	0 m					
200 m	0,5 m	0,7 m	0,6 m	0 m	-0,8 m	-1,6 m	
300 m	0,9 m	1,6 m	1,8 m	1,7 m	1,1 m	0 m	
400 m		1,4 m	2,5 m	3,3 m	3,5 m	2,9 m	0 m

## Pansarskott 86 BU

Sikte	50 m	100 m	150 m	200 m	250 m	300 m	400 m
100 m	$\hat{y}=0,3$ m	0 m					
200 m		$\hat{y}=1,2$ m		0 m			
300 m			$\hat{y}=2,9$ m			0 m	
400 m				$\hat{y}=5,6$ m			0 m

$\hat{y}$ =Bantoppens höjd över siktlinjen. Bantoppen inträffar ungefär vid  $0.6 \times$  avståndet på siktesinställningen, dvs. vid ca 120 m med 200 m siktesinställning.

# INSTRUKTION FÖR IFYLLANDE AV SKJUTBOKEN

Nummer på övningen	Serier	Antal skott	Antal träff som ska skjutas	Det du särskilt ska tänka på vid den här övningen			
2	KNST	150 m	3	3	3	Sidomål	SAR Samtidigt eldöppnande – på kommando
Träffresultat							G/U
Ställning som övningen skjuts i och ev. växlingar							Fyll i ditt träffresultat här. Ibland ska här även skrivas en tid.
Målyta som ska träffas							Fyll i om övningen blev godkänd eller underkänd

STÅ=Stående ställning  
 KNUST=Knästående utan stöd  
 KNST=Knästående med stöd

VAKS=Valfri knästående / sittande  
 RB=Robotställning

SITT=Sittande  
 LIGG=Liggande

DM 2 – Knästående med stödarmsstöd							
1	KNST	100 m	3	3	3	Sidomål	SAR
Träffresultat							G/U
2	KNST	150 m	3	3	3	Sidomål	SAR Samtidigt eldöppnande – på kommando
Träffresultat							G/U
3	KNST	200 m	3	3	3	Sidomål	SAR Samtidigt eldöppnande – på annat vapen
Träffresultat							G/U

**DM 3 – Knästående med stödarmsstöd, rörligt mål**

<b>4</b>	<b>KNST</b>	100 m	3	4	3	Sidomål 5–15 km/h	<b>SAR</b> Skjutregler rörligt mål
<b>Träffresultat</b>							G/U
<b>5</b>	<b>KNST</b>	150 m	3	4	3	Sidomål 5–15 km/h	<b>SAR</b> Skjutregler rörligt mål
<b>Träffresultat</b>							G/U

**DM 4 – Skyddsmask**

<b>6</b>	<b>KNST</b>	200 m	3	3	3	Sidomål	<b>SAR</b> Samtidigt eldöppnande – på annat vapen
<b>Träffresultat</b>							G/U
<b>7</b>	<b>KNST</b>	150 m	3	4	3	Sidomål 5–15 km/h	<b>SAR</b> Skjutregler rörligt mål
<b>Träffresultat</b>							G/U

## DM 5 – Kompetensprov Bas

8	KNST	100 m	4	3	Frontmål med träffzoner	SAR
						Godkänd: 3 godkända skott av 4. Godkänt skott: max 1 sekund från startsignal, poängkvot minst 1,0
Skott 1						G/U
Skott 2						G/U
Skott 3						G/U
Skott 4						G/U

### Genomförande och instruktion till skytten:

1. Startposition: knästående färdigställning. Vapnet laddat med övningsprojektil.
2. På kommando "Anläggning" kontrollera riskområdet bakom vapnet, anmäl "Skott kommer" och inta anläggning mot målet.
3. På startsignal skjut träff så snart som möjligt.
4. Krav för godkänt skott är poängkvot 1.0, dvs träff på max en sekund från startsignal till skott.
5. Krav för godkänt kompetensprov är tre godkända skott av fyra.
6. Har skytten några frågor?
7. "Anläggning" – ge startsignal med timer

Skytten skjuter fyra skott. För att bli godkänd ska skytten skjuta minst tre skott med godkänt resultat. Om skytten ej blir godkänd ska denne ges kompletterande träning och erbjudas nytt provtillfälle. Nytt provtillfälle kan vara samma dag.

Krav för godkänt skott är träff högst en sekund från startsignal och en poängkvot på minst 1.0 (Poäng/Tid=Poängkvot)

Träff i kantzon=1 poäng

Träff i centrumzon=2 poäng

1.0 sekunder är godkänd, 1.1 sekunder är underkänt. Skjuttimer ska användas.

För att rangordna prestationer används sammanlagd poängkvot, ju högre desto bättre.

Om skytten skjuter fyra godkända skott räknas samtliga in.



# Resultatsamlare och kompetensprov pansarskott

<b>GRAD</b>	<b>NAMN</b>	<b>FÖRBAND/ENHET</b>

<b>FMID/NUMMER</b>	<b>PERSONNUMMER</b>

## Prov vapenhantering och säkerhetsbestämmelser

<b>MOMENT</b>	<b>GODKÄND DATUM</b>	<b>SIGNATUR (FMID)</b>
1–10		
11–15		

## GENOMFÖRT DELMOMENT UR ÖFT

GÖ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

## Kompetensprov Bas

Nr	Träff	Poäng	Tid	Poängkvot	Resultat	<b>Krav för godkänd:</b> 3 godkända skott av fyra skott. Godkänt skott: max 1 sekund från startsignal, poäng- kvot minst 1,0 i varje skott. (Poäng/Tid=Poängkvot) Träff i kantzon=1 poäng Träff i centrumzon=2 poäng
Ex	CZ	2	0,25	2/0,25=8	Godkänd	
1						
2						
3						
4						
Sammanlagd poängkvot:						

<b>DATUM</b>	<b>ÖVNINGSLEDARE</b>	<b>SIGN (FMID)</b>

<b>MARKÖRCHEF</b>	<b>SIGN (FMID)</b>

# TILLÄGGSÖVNINGAR

För brukare med behov utöver basnivån genomförs tilläggsövningar enligt nedan. Gruppchefer och omgångschefer bör delta i övning 9 och 20–24 alt genomföra delar av dessa övningar vid annat tillfälle.

C OrgE avgör målsättningar och vilka övningar som ska genomföras.

Övn 9 – Fördjupning verkan och masksäkring		
<b>Genomfört</b>		G/U

Övn 10 – Rekyllkontroll, stående/övriga knästående/liggande ställningar		
<b>Genomfört</b>		G/U

Övn 11 – Vapenställningar, vapnets bärande och vapenväxling		
<b>Genomfört</b>		G/U

Övn 12 – Hur hålla och framrycka med vapen		
<b>Genomfört</b>		G/U



### DM 6 – Vapenväxling P-skott/huvudvapen

<b>14</b>	<b>KNST/ valfri</b>	(10 m) 100 m	4		1+3	Frontmål + fallmål	P-skott 1 träff, huvudvapen 3 träff
Träffresultat							G/U

### DM 7 – Stående, KNUST, RBställning, sittande och liggande ställningar

<b>15</b>	<b>STÅ, KNUST, RB, SITT, LIGG</b>	100, 150, 200 m	1	15	15	Sidomål + frontmål	Ett skott från varje ställning på varje avstånd
Träffresultat							G/U

### DM 8 – Skjutning med stöd mot terrängföremål

<b>16</b>	<b>STÅ, KNST, med tgstöd</b>	100, 150, 200 m	1	10	10	Sidomål + frontmål	Stöd mot stående skjut- stöd, plank, skjutkäpp och liknande. Ett skott från varje ställning på varje avstånd
Träffresultat							G/U

### DM 9 – Rörligt mål, högre sidfart

<b>17</b>	<b>STÅ, KNST, med tgstöd</b>	100 alt 150 m	2-3	8-12	8-12	Sidomål 25-40 (60) km/h	1 serie i 25 km/h, 1 serie i 40 km/h. 1 serie i 60 km/h om möjligt. Två skjutställningar per serie, två skott per skjutställning
Träffresultat							G/U

### DM 10 – Längre skjutavstånd

<b>18</b>	<b>Valfri</b>	300, 400 m	2	4	8	40-fotscon- tainer eller motsv	Skjutning mot större funk- tionsfordon, lastbil eller motsvarande. 4 skott per avstånd.
Träffresultat							G/U

**DM 11 – Stridsfältsbelysning**

<b>19</b>	<b>Valfri</b>	100– 200 m					Ett urval av övningarna i Bas och Tillägg genomförs i mörker med stridsfältsbelysning.
<b>Träffresultat</b>							G/U

**DM 12 – Omgångens strid från stridsställning**

<b>20</b>	<b>Valfri</b>	100– 200 m				Pskfordon, fallmål	Samverkan inom omgången, val av eldställning, samtidigt eldöppnande, vapenhantering
<b>Träffresultat</b>							G/U

**DM 13 – Pansarskott som syftmina**

<b>21</b>	<b>Valfri</b>	100– 150 m				Sidomål 5–15 km/h	Upprätta pansarskottet som syftmina på rätt sätt, val av rikt-punkt och syftpunkt, timing i avfyrning
<b>Träffresultat</b>							G/U



Försvarsmakten har upphovsrätt till detta verk

Bild på omslaget: Försvarsmakten

Grafisk bearbetning: FML06, Försörjning, Grafisk produktion & Fredrik Jacobsson, MSS

Produktionsid: 230511076

Produktionsformat: InDesign, A5

Publikationsområde: Arméchefens publikationer

Förrådsbeteckning: M7737-367020

Tryck: Elanders Sverige AB



FÖRSVARSMAKTEN